



IT COLLEGE

Московский международный

КОЛЛЕДЖ

цифровых технологий
"Академия TOP"

Специальность

Компьютерная
графика и дизайн

4 ФОРМЫ ОБУЧЕНИЯ:

- на базе 9 или 11 класса с государственным дипломом о среднем проф.образовании, очно или дистанционно;
- параллельно школе, обучаясь в 8-11 классах очно или дистанционно.

СРОК ОБУЧЕНИЯ

1 год 10 месяцев для выпускников 11 классов
3 года 10 месяцев для выпускников 9 классов

Без ОГЭ и ЕГЭ

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

Плоскостная графика и макетирование

Графический редактор Adobe Photoshop: профессиональная обработка фотографий и растровых изображений, ретушь и коллажирование.

Графический редактор Adobe Illustrator: создание векторных изображений и смешанных растрово-векторных композиций.

Рисунок: теоретические и практические навыки запечатления образов, основные принципы анатомии и изображения человека.

История искусства: обзор важнейших этапов развития искусства, современных стилей дизайна и их исторических предпосылок.

Цифровая фотография: работа с цифровой фототехникой, студийная и предметная фотосъемка, обработка фото.

Теория дизайна: композиция, колористика, психология восприятия и их применение при разработке дизайн-макетов.

Корпоративная айдентика и брендинг: принципы создания логотипов и фирменного стиля компаний.

Рекламный дизайн: принципы создания рекламной продукции и эффектной подачи рекламной информации.

Типографика: традиции оформления печатного текста, эргономика и стилистика оформления печатной продукции.

Издательская система Adobe InDesign: новейшая издательская система от компании Adobe для подготовки печатных и электронных публикаций.

Допечатная подготовка: технологические особенности типографской и оперативной печати, подготовка макетов к печати и предотвращение возможных проблем.

Web-дисциплины

- **Создание статичных веб-страниц с использованием HTML5 и CSS3:** два основных языка создания веб-страниц, являющиеся стандартом web-индустрии.
- **Основы UI/UX:** подготовка к разработке веб-проекта, информационная архитектура и прототипирование, веб-дизайн и дизайн-системы.
- **Мобильные и игровые интерфейсы:** особенности дизайна и разработки, обзор приложений и паттернов, контентная стратегия и мировые тренды.
- **Юзабилити и системы управления содержимым веб-сайтов:** теоритические аспекты создания удобных и привлекательных веб-сайтов, ориентированных на удобство пользователя.
- **Создание интерфейсов мобильных приложений и веб сайтов с помощью Figma.**

Трёхмерная графика

- **Autodesk 3ds Max. 3D-моделирование:** базовые навыки использования трёхмерной графики и работы в программе Autodesk 3ds Max.
- **Autodesk 3ds Max. Материалы и текстурирование:** создание реалистичных материалов и текстур для трёхмерных объектов.
- **Autodesk 3ds Max. Моделирование сложных объектов:** продвинутые технологии создания трёхмерных объектов с использованием полигонального и сплайн-моделирования.
- **Autodesk 3ds Max. Визуализация и фотореалистичное**

Современный рынок труда предоставляет широкий спектр возможностей для специалистов в области компьютерной графики, дизайна и web-технологий. Рекламные агентства, отделы маркетинга и рекламы, издательства, типографии, дизайн-студии, web-студии нуждаются в таких специалистах. Как в большой компании, так и самостоятельно, вы сможете работать графическим дизайнером, иллюстратором, web-дизайнером, web-кодером, оптимизатором web-сайтов, Flash-аниматором. Вы сможете стать 3D-дизайнером, дизайнером интерьера, 3D-аниматором, заниматься видеомонтажом на телевидении или в киноиндустрии.



освещение: профессиональные методы освещения, визуализации трёхмерных сцен и объектов с использованием mental ray и V-Ray.

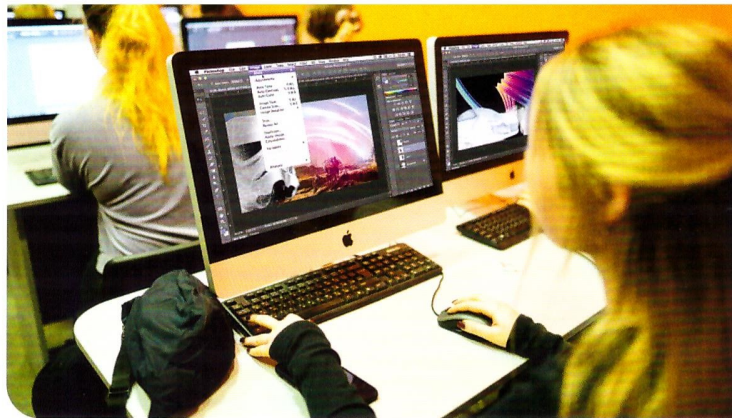
- **Дизайн интерьера:** проектирование и реалистичная визуализация интерьеров жилых и офисных помещений.
- **Autodesk AutoCAD:** основы проектирования и работы с чертежами.
- **ZBrush.** Создание и визуализация персонажей.

Трёхмерная анимация и видео

- **Autodesk Maya. Моделирование и визуализация:** основные приёмы моделирования и визуализации в Autodesk Maya.
- **Autodesk Maya. Анимация и создание эффектов:** приёмы работы с анимацией, частицами, а также создание трёхмерных спецэффектов.
- **Autodesk Maya. Персонажная анимация:** профессиональные технологии создания и анимации персонажей, принципы скелетной анимации, трёхмерная мультипликация.
- **Нелинейный монтаж видео в Adobe Premiere:** приёмы профессионального видеомонтажа и обработки видеороликов.
- **Создание эффектов в Adobe AfterEffects:** постобработка трёхмерной анимации, создание визуальных эффектов в видео.
- **Обработка цифрового звука:** профессиональные техники обработки звука, нелинейного монтажа звуковых эффектов и озвучивания видео.

ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ ПО СПЕЦИАЛИЗАЦИИ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ДИЗАЙН» ВЫПУСКНИКИ СМОГУТ:

- Проводить полный цикл создания фирменного стиля, от разработки концепции до подготовки гайдлайнов брендов, включая разработку фирменной стилистики, корпоративных элементов дизайна и фирменных персонажей.
- Создавать макеты вывесок, постеров, рекламных щитов и другой внешней и внутренней рекламы, используя средства плоскостной и трёхмерной графики, включая визуализацию будущей рекламной продукции в реальном окружении.
- Производить профессиональную фотосъёмку с использованием цифровых технологий, включая постобработку и ретушь снимков; создавать высококачественные портреты, пейзажные и панорамные фотографии, проводить ночную съёмку, макросъёмку и создавать фотографические коллажи.
- Создавать макеты полиграфических изданий: газет, журналов, книг, рекламной полиграфической продукции, включая дпечатную подготовку изданий.
- Проектировать статические и динамические web-сайты в Интернете.
- Создавать интерактивные элементы web-страниц, динамические меню и элементы управления, а также встраивать видеофрагменты в web-страницы с использованием технологий Adobe Animate.



- Создавать и обрабатывать видеоролики, совмещать синхронизировать видеоматериал со звуковым рядом, управлять техническим процессом озвучки видеороликов.
- Создавать реалистичные трёхмерные изображения с использованием новейших профессиональных технологий моделирования и визуализации.
- Проектировать интерьеры и экстерьеры помещений и зданий, реалистично визуализировать их в соответствии с реальным окружением.
- Создавать компьютерные мультфильмы с использованием двумерной или трёхмерной анимации и профессиональных спецэффектов.

ПРОФЕССИЯ ТВОЕГО БУДУЩЕГО

Практика и трудоустройство

- Партнерство с ИТ-компаниями
- Вакансии для студентов TOP
- Готовность к собеседованию
- Стажировки и внешние проекты

Кем работает выпускник

- Графический дизайнер
- Рекламный дизайнер
- Web-дизайнер
- Дизайнер интерьеров
- 3D-дизайнер
- Иллюстратор
- 3D-аниматор
- Game art

Где работает выпускник

Наши выпускники работают в ведущих IT компаниях мира

Преимущества работы в IT

- Достойная оплата труда
- Карьерный рост
- Уверенность в завтрашнем дне
- Растущий рынок труда
- Гибкий график, фриланс
- Возможность изменить мир

В программу обучения входят тренинги по soft skills, а также English speaking club для IT-специалистов.